

DAFTAR PUSTAKA

- Al, M., Rizki, K., & Op, A. F. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI E-CUTI PEGAWAI BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : PENGADILAN TATA USAHA NEGARA). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 1–13. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Amanda, L., Yanuar, F., & Devianto, D. (2019). Uji Validitas dan Reliabilitas Tingkat Partisipasi Politik Masyarakat Kota Padang. *Jurnal Matematika Unand*, 8(1), 179–188. <https://doi.org/https://doi.org/10.25077/jmu.8.1.179-188.2019>
- Apriliani, S. P., & Radia, E. H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Bergambar Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 994–1003. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.492>
- Arsyaf, F., Usman, H., Aunurrahim, M., & Yulianingsih, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran e-Flashcard Berbasis Website untuk Pembelajaran IPA SD. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 2(3). <https://doi.org/https://doi.org/10.55606/jurdikbud.v2i3.756>
- Cahyono, T., Setianingsih, S., & Iskandar, D. (2022). IMPLEMENTATION OF THE WATERFALL METHOD IN THE DESIGN OF A WEBSITE-BASED BOOK LENDING SYSTEM. *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 3(3). <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2022.3.3.285>
- Chandra Nugraha, A., Bachmid, K. H., Rahmawati, K., Putri, N., Raihan, A., Hasanah, N., & Rahmat, A. (2021). RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY UNTUK PEMBELAJARAN TEMATIK KELAS 5 SEKOLAH DASAR. *Jurnal Edukasi Elektro*, 05(2), 138–147. <https://doi.org/10.21831/jee.v5i2.45497>
- Habibillah, A., Terttiaavini, T., & Heryati, A. (2022). PENGEMBANGAN PERPUSTAKAAN DIGITAL UNTUK MENINGKATKAN MINAT MEMBACA SISWA SD NEGERI 8 RANTAU BAYUR PALEMBANG. *Jurnal Ilmu Komputer*, 3(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.56869/klik.v3i1.340>
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul, Juliana, Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran* (T. Limbong, Ed.; 1st ed.). Yayasan Kita Menulis. https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=npLzDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=media+pembelajaran&ots=Nr9ubwKZTS&sig=8QF-wJwkvUpnVypdGEbuIzyT3s8&redir_esc=y#v=onepage&q=media%20pembelajaran&f=false

- Hasugian, P. S. (2018). PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1).
- Heriyanti, F., & Ishak, A. (2020). Design of logistics information system in the finished product warehouse with the waterfall method: Review literature. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 801(1).
<https://doi.org/10.1088/1757-899X/801/1/012100>
- Hidayati, N. (2019). Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan. In *Generation Journal* (Vol. 3, Issue 1).
- Hutabri, E. (2019). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) Dalam Perancangan Media Pembelajaran Multimedia. *Innovation in Research of Informatics*, 1(2), 57–62.
<https://doi.org/https://doi.org/10.37058/innovatics.v1i2.932>
- Hutabri, E., Dasa Putri, A., Informatika, J. T., Teknik, F., Komputer, D., Putera Batam, U., & Soeprpto -Batam, J. R. (2019). Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian dan Industri Terapan. *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri Terapan*, 08(02), 57–64.
<https://doi.org/https://doi.org/10.31629/sustainable.v8i2.1575>
- Javeed, A. (2019). *Proceedings of 2019 Third IEEE International Conference on Electrical, Computer & Communication Technologies*.
<https://doi.org/10.1109/ICECCT.2019.8869134>
- Kadek, N., Wijayanti, A., Agung, G., Wulandari, A., & Wiarta, W. (2022). E-Modul Literasi Berbasis Cerita Rakyat pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas VI. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(1), 75–84.
<https://doi.org/10.23887/jp2.v5i1.46354>
- Luh Putu Ari Laksmi, N., & Wayan Suniasih, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Berbasis Problem Based Learning Materi Siklus Air pada Muatan IPA. *JURNAL IMIAH PENDIDIKAN DAN PEMBELAJARAN*, 5. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.23887/jipp.v5i2>
- Mufti Prasetyo, S., Ivan Prayogi Nugroho, M., Lima Putri, R., & Fauzi, O. (2022). Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development. *Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(6), 1015–1020.
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet>
- Mutiara, A., Wagiran, W., & Pristiwati, R. (2022). Pengembangan Buku Pengayaan Elektronik Cerita Fabel Bermuatan Profil Pelajar Pancasila Elemen Gotong Royong Sebagai Media Literasi Membaca di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 2419–2429.
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2455>
- Nawawi, M., & Rubedo, H. (2022). Pengukuran Usability E-Learning berbasis Moodle di Universitas Wanita Internasional Menggunakan USE

- Questionnaire. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 1–15.
<https://doi.org/10.34010/jati.v12i1>
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: BIMBINGAN BELAJAR DE POTLOOD). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., Ili, L., Purba, B., Chamidah, D., Kaunang, F. J., Jamaludin, & Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran* (A. Karim & S. Purba, Eds.; 1st ed.). Yayasan Kita Menulis.
https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=IzgQEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA53&dq=media+pembelajaran&ots=famU16LcJY&sig=DWtmjbGRBFunhIpjntCBuCesMU&redir_esc=y#v=onepage&q=media%20pembelajaran&f=false
- Panjaitan, D. J., Ridwan, M., & Aprilia, R. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA PADA MASA PANDEMI COVID-19. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11(2), 1524.
<https://doi.org/10.24127/ajpm.v11i2.4875>
- Panjaitan, J., & Pakpahan, A. F. (2021). Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(1). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i1.3098>
- Rosita, E., Hidayat, W., & Yuliani, W. (2021). UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS KUESIONER PERILAKU PROSOSIAL. *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan)*, 4(4), 279.
<https://doi.org/10.22460/fokus.v4i4.7413>
- Salsabila, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Application untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran SKI di MTsN 4 Pasuruan. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 1(3), 263–270.
<https://doi.org/https://doi.org/10.18860/mjpai.v1i3.1641>
- Suryandaru, N. A., & Setyaningtyas, E. W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Muatan Pembelajaran Matematika Kelas IV. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 6040–6048.
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1803>
- Tung, K. (2018). *Developing a frontend application using ReactJS and Redux*.
<https://urn.fi/URN:NBN:fi:amk-2018061113377>
- Uzayr, S. bin. (2022). *TypeScript for Beginners* (1st Edition, Vol. 1). Boca Raton.
<https://doi.org/https://doi.org/10.1201/9781003203728>

- Widiyanto, W. W. (2018). ANALISA METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM DENGAN PERBANDINGAN MODEL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN WATERFALL DEVELOPMENT MODEL, MODEL PROTOTYPE, DAN MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT(RAD). *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*, 4(1).
<https://doi.org/https://doi.org/10.46808/informa.v4i1.34>
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 7(1).
- Wulandari, D. A., Astuti, I., & Suratman, D. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE UNTUK LITERASI PEMBELAJARAN TEMATIK KELAS V. *JURNAL EDUCATION AND DEVELOPMENT*, 11(2), 180–189. <https://doi.org/10.37081/ed.v11i2.4730>
- Yusron, I., & Wibowo, A. (2020). A Performance Analyst Comparison of ReactJS and AngularJS in the Front-End Website. *International Journal of Science and Applied Information Technology*, 9(4), 1–6.
<https://doi.org/10.30534/ijisait/2019/01942020>